



Liga Deportiva Parroquial Cumbayá
HOJA DE VOCALÍA No. 1109

Categoría: Segunda Fecha: Viernes - Mayo 09, 2025 Hora: 16:00 Cancha: Estadio Francisco Reinoso

Etapas: Segunda Etapa Jornada: Fecha 10 Vocal: _____

DINAMO					
					3
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓					1 - Miguel Garzon

Jugadores sancionados en la vocalía No. 1109

No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía:	\$ 0.00
-----------------------	----------------

v FERRO NORTE					
					0
J	C	G	TA	TR	Jugadores

Jugadores sancionados en la vocalía No. 1109

No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía:	\$ 0.00
-----------------------	----------------



Nota:

La información proporcionada en este documento, corresponde a los datos ingresados en el sistema SADCAF por la comisión respectiva de la Liga Deportiva Parroquial Cumbayá, en el caso de tener alguna duda respecto a la vocalía, por favor comunicarse con los directivos del campeonato, cabe recalcar que este documento es netamente informativo, no es un documento oficial de la Liga Deportiva Parroquial Cumbayá.



INFORME DEL SEÑOR VOCAL

Esperando el tiempo reglamentario el equipo Ferro Norte no se presenta al partido, por lo tanto el equipo Dinamo es el ganador.

Además existieron las siguientes novedades:

Club Ferro Norte no paga deudas de sanción a LDPC y por ende no es programado. El Club Dínamo gana los puntos y por un marcador de 3 a 0, tal y como lo establece el reglamento de LDPC.

Puntuación del árbitro:	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
--------------------------------	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

Equipo: _____

Nombre: Directiva _____

INFORME DEL SEÑOR ÁRBITRO

Esperando el tiempo reglamentario doy por terminado el encuentro, el equipo Ferro Norte no se presenta al campo de juego, el equipo Dinamo gana el partido.

Además existieron las siguientes novedades:

Club Ferro Norte no paga deudas de sanción a LDPC y por ende no es programado. El Club Dínamo gana los puntos y por un marcador de 3 a 0, tal y como lo establece el reglamento de LDPC.

Nombre: Directiva _____

LDPC